


1. Verklarende woordenlijst

underscore	_ = liggend streepje
label	Stukje tekst
image	Afbeelding, maar kan ook een foto zijn
picture	Foto, maar wordt ook voor afbeelding gebruikt.
User interface	Hiermee wordt de koppeling tussen de mens en een machine bedoeld. Het scherm van onze app is de user interface tussen de mens en het programma in de machine (onze tablet of Smartphone die een berekening voor ons doet)
Layout	Een mooie layout betekent dat de stukken tekst, tekeningen en andere gegevens mooi verdeeld zijn over het blad of scherm.
Text	letters
Numbers	cijfers
TextBox	 Vak waarin je tijdens het programma je eigen tekst of nummers kan invullen.
Numbers only	
Width	breedte
Pixel - Pixels	Beeldpunt. Een scherm is opgebouwd uit een aantal beeldpunten. Goede schermen hebben er meer, goedkopere minder.
Height	hoogte
Join	Voeg samen
Error	Een fout
Runtime Error	Een fout die voorkomt wanneer het programma loopt.
Notifier	Een verwittiging, een waarschuwing
Click	Letterlijk: klik; Wanneer er hierop geklikt wordt
When ... Do	Wanneer waar is, dan doe je dit
If ...Then.....Else	Als Waar is, dan doe je dit Anders doe je dit
Is Empty?	Is dit leeg?
Show Alert	Toon een waarschuwing
Notice	Bericht of waarschuwing
Icon	Icoon tje – kleine afbeelding waarop je moet klikken om een app te openen.