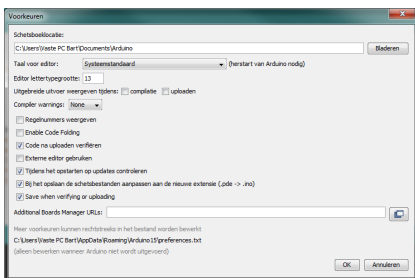


**ARDUBLOCK INSTALLEREN**

Ardublock moet niet geïnstalleerd worden, het “.jar”- bestand moet enkel op de juiste plaats onder de Arduino IDE installatie gekopieerd worden. Hieronder is beschreven hoe je dit best kan doen.

1. Download en installeer Arduino IDE – “versie 1.6.11” of ouder : *(latere versies zijn niet meer compatibel met Ardublock)* <https://www.arduino.cc/en/Main/OldSoftwareReleases#previous>
2. Download ardublock-all.jar van [www.e2cre8.be](http://www.e2cre8.be) >> Brainbox AVR of Brainbox Robot *(online vind je veel oude en corrupte versies van Ardublock terug – gebruik die niet)*
3. Open Arduino IDE >> klik op bestand >> voorkeuren - onder schetsboeklocatie staat de map waarin Arduino IDE geïnstalleerd werd.

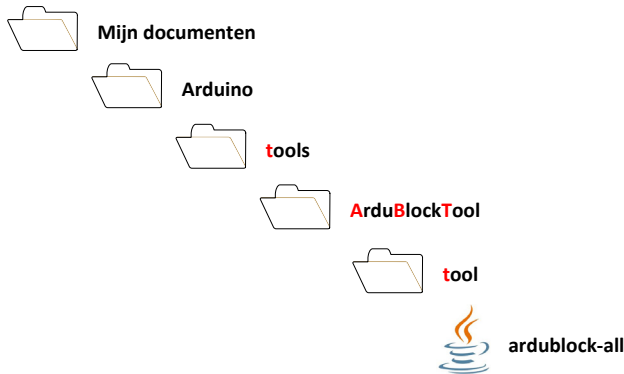


Bij een Mac, is dit standaard “Documents/Arduino”

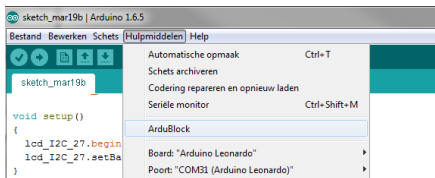
Bij Linux, is dit standaard “sketchbook”

Bij Windows, is dit standaard “Documents\Arduino”

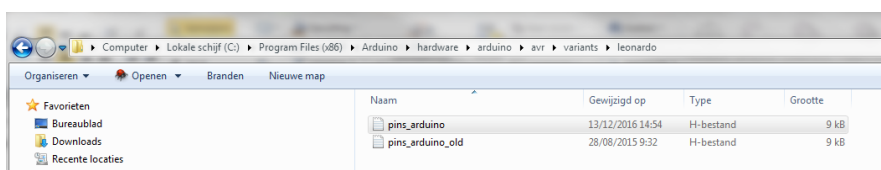
4. Kopieer Ardublock-all.jar onder de juiste map onder de Arduino map die je in de vorige stap hebt opgezocht. Je zal hiervoor enkele mappen moeten aanmaken. **!!! Let op – deze map-benamingen moeten exact dezelfde zijn als hieronder aangegeven – inclusief hoofd en kleine letters!!!**



5. Open Arduino IDE en start Ardublock op onder >>Hulpmiddelen >> Ardublock



6. Plak de file “pins\_arduino” onder >> C>>Program Files(X86)>>Arduino>>hardware>>arduino>>avr>>variants>>Leonardo *(deze file zorgt ervoor dat alle pins van de Leonardo te programmeren zijn)*



**VEEL PLEZIER!**