

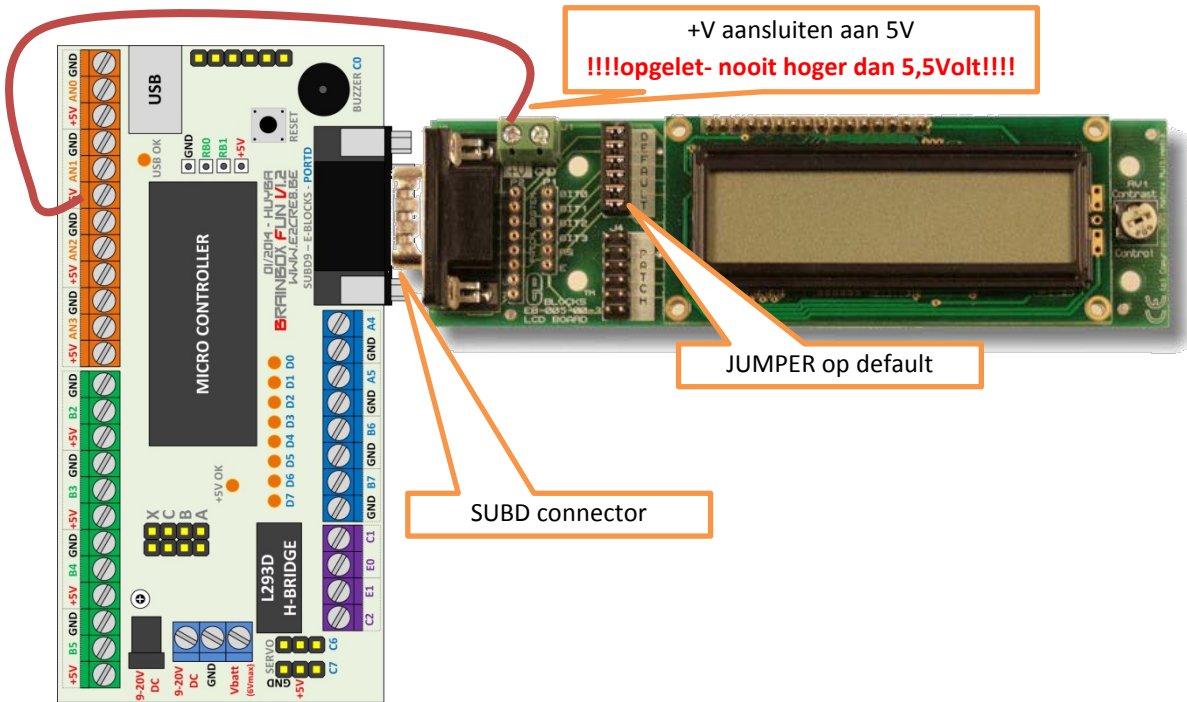
O-LCD – LCD – AANGESLOTEN AAN PORTD VIA DE SUBD CONNECTOR

O-LCD

Videolesen

Deel 1: Les 26 (LCD)

Deel 2: Les 17 (LCD)

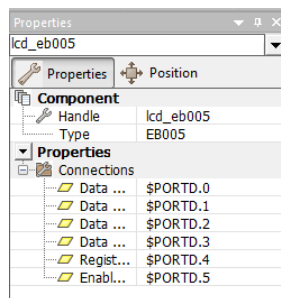


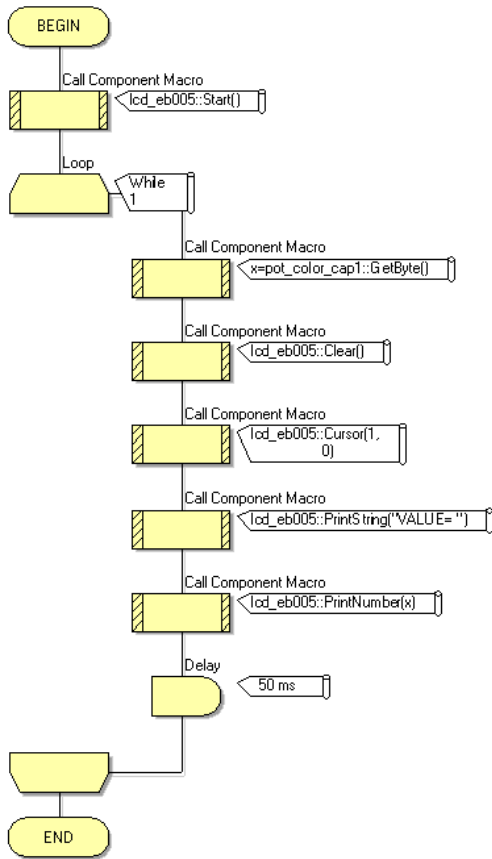
Doel: De LCD (EB005 bij Matrixmultimedia) is een ideale component om meetwaarden en menu's zichtbaar te maken. Je hebt 2 regels van 16 karakters beschikbaar.

De SUBD connector hangt eveneens aan PORTD – samen met de leds. De 8 datalijnen van PORTD komen zo naar buiten via de pinnen 1 t/m 8 van de connector. Pin 9 hangt aan de GND. De LCD moet gevoed worden met een spanning van +5Volt. Let hierbij héél goed op want als je er spanningen aanlegt die hoger zijn dan 5, 5Volt, dan is de LCD meteen stuk.

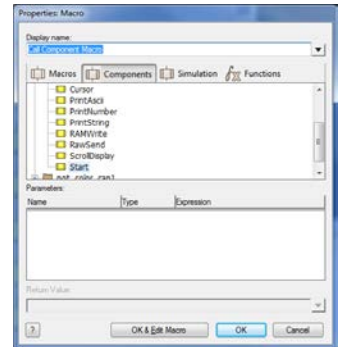
In dit voorbeeld demonstreren we hoe je tekst en waarden op de LCD kan zetten.

1. Zet een potentiometer op het system panel en koppel die met de connections aan ANO.
2. Zet een LCD op het system panel en koppel de 6 ingangen in de properties aan PORTD zoals hieronder is weergegeven.

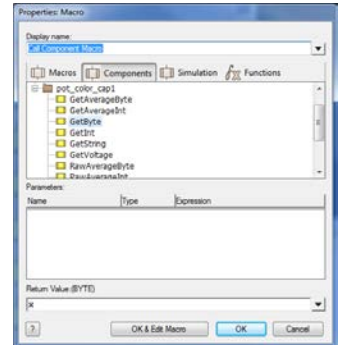




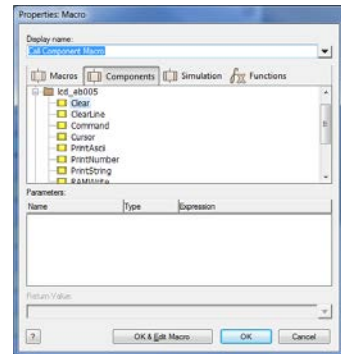
3. De LCD wordt eerst geïnitieerd met de 'start' macro.



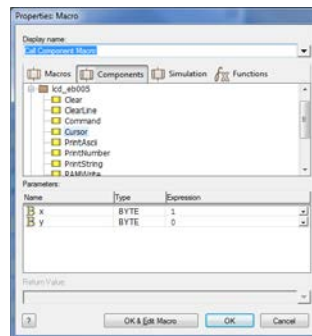
4. Via de 'getbyte' instructie lezen we de analoge waarde van de potmeter aan AN0 in, zetten deze waarde om in een digitale waarde en slaan die dan op in variabele 'x'



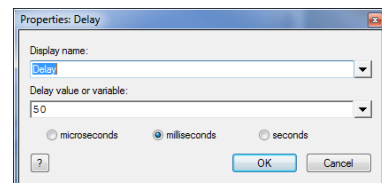
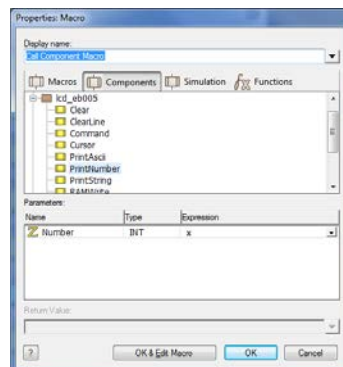
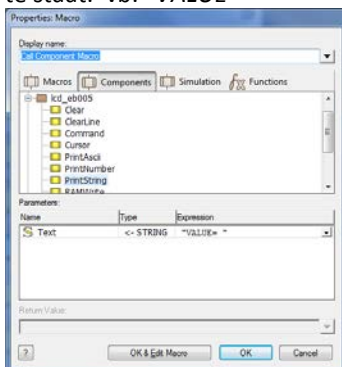
5. Met de 'clear' instructie wordt alle op de LCD gewist.



6. Via de cursor instructie bepalen waar we iets op de LCD willen zetten. Dat werkt met een x en y coördinaat. Links boven is het punt x= 0, y = 0.



7. Met 'PrintString' kunnen we tekst op het scherm zetten. Deze tekst dient wel tussen dubbele haakjes te staan. vb: "VALUE"



8. Met de 'PrintNumber' instructie kunnen we waarden op de LCD zetten. Wij zetten hier de waarde van de potmeter 'x' op de LCD.

9. De 50msec delay is de eenvoudigste manier om het flikkeren van de LCD tegen te gaan.